

TRƯỜNG THPT NGUYỄN VIỆT HỒNG

TỔ: TIN HỌC

ĐỀ CƯƠNG KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 1

MÔN: TIN HỌC_LỚP 12

NĂM HỌC 2024 - 2025

NỘI DUNG:

I. TRẮC NGHIỆM DẠNG 1 (24 câu/6 điểm_mỗi câu 0.25đ): Chỉ có một phương án đúng

- Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức.

****** Làm quen với trí tuệ nhân tạo.

+ Khái niệm Trí tuệ nhân tạo (AI – Artificial Intelligence): Khái niệm, một số đặc trưng cơ bản, phân loại.

+ Ví dụ minh họa cho một số ứng dụng điển hình của AI như: điều khiển tự động, chẩn đoán bệnh, nhận dạng chữ viết tay, nhận dạng tiếng nói và khuôn mặt, trợ lý ảo.

****** Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống.

+ Một số lĩnh vực của khoa học công nghệ và đời sống đã và đang phát triển mạnh mẽ dựa trên những thành tựu to lớn của AI.

+ Ví dụ để thấy một hệ thống AI có tri thức, có khả năng suy luận và khả năng học,...

+ Những nguy cơ cần được cảnh báo về sự phát triển của AI trong tương lai.

- Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet.

****** Một số thiết bị mạng thông dụng:

+ Đặc điểm và chức năng chính của một số thiết bị mạng thông dụng. Ví dụ: Switch, Wireless Access Point, Router, Modem.

+ Cách kết nối được các thiết bị đó với máy tính và thiết bị di động.

****** Giao thức mạng:

+ Giao thức mạng: Khái niệm, ý nghĩa, VD: giao thức Ethernet (nội dung, ý nghĩa); POP3, IMAP (giao thức nhận mail); SMTP (giao thức gửi email); HTTP (giao thức truyền tải dữ liệu trên web), HTTPS (giao thức truyền tải dữ liệu trên web có bảo mật).

+ Giao thức TCP/IP: Nội dung và ý nghĩa của giao thức IP và giao thức TCP.

- Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số.

****** Giao tiếp và ứng xử trên không gian mạng:

+ Khái niệm không gian mạng (thế giới ảo), một số dịch vụ và phần mềm hỗ trợ giao tiếp trong không gian mạng và khả năng của chúng: Microsoft Teams, Zoom, Zalo, Messenger,...

- + Ưu và nhược điểm của việc giao tiếp trong không gian mạng và các ví dụ cụ thể.
- + Tính nhân văn trong ứng xử khi giao tiếp trong không gian mạng.

II. TRẮC NGHIỆM DẠNG 2 (4 câu/4 điểm_mỗi câu 1đ): mỗi câu có 4 lệnh hỏi đúng/sai

- Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet.

- + Sử dụng thiết bị mạng phù hợp với yêu cầu kỹ thuật.
- + Kết nối được máy tính và thiết bị di động vào mạng máy tính trong điều kiện phần cứng và phần mềm đã được chuẩn bị đầy đủ.

- Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số.

- + Giao tiếp và ứng xử trên không gian mạng: Ứng xử nhân văn trong một số tình huống cụ thể khi giao tiếp trong không gian mạng.

*** Hình thức kiểm tra: TRẮC NGHIỆM**

*** Thời gian kiểm tra: 45 phút**