

TRƯỜNG THPT NGUYỄN VIỆT HỒNG

TỔ: TIN HỌC

ĐỀ CƯƠNG KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1

MÔN: TIN HỌC_LỚP 12

NĂM HỌC 2024 - 2025

*** Hình thức kiểm tra: TRẮC NGHIỆM**

- Trắc nghiệm dạng 1 (24 câu/6 điểm_ mỗi câu 0.25đ): Chỉ có một phương án đúng
- Trắc nghiệm dạng 2 (4 câu/4 điểm_ mỗi câu 1đ): Mỗi câu có 4 lựa chọn đúng/sai

*** Thời gian kiểm tra: 45 phút**

1. Chủ đề 1: MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC

* Nội dung kiến thức: Trí tuệ nhân tạo và ứng dụng; Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống.

- Giải thích được sơ lược về khái niệm Trí tuệ nhân tạo (AI – Artificial Intelligence).
- Nêu được ví dụ minh họa cho một số ứng dụng điển hình của AI như điều khiển tự động, chẩn đoán bệnh, nhận dạng chữ viết tay, nhận dạng tiếng nói và khuôn mặt, trợ lý ảo,...
- Chỉ ra được một số lĩnh vực của khoa học công nghệ và đời sống đã và đang phát triển mạnh mẽ dựa trên những thành tựu to lớn của AI.
- Nêu được ví dụ để thấy một hệ thống AI có tri thức, có khả năng suy luận và khả năng học,...
- Nêu được một cảnh báo về sự phát triển của AI trong tương lai.

2. Chủ đề 2: MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET

* Nội dung kiến thức:

- Nêu được chức năng chính của một số thiết bị mạng thông dụng. Ví dụ: Access Point, Switch, Modem. Kết nối được các thiết bị đó với PC.
- Mô tả sơ lược được vai trò và chức năng của giao thức mạng nói chung và giao thức TCP/IP nói riêng.
- Sử dụng được các chức năng mạng của hệ điều hành để chia sẻ tài nguyên.
- Kết nối được thiết bị di động vào mạng máy tính trong điều kiện phần cứng và phần mềm đã được chuẩn bị đầy đủ.

3. Chủ đề 3: ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ

* Nội dung kiến thức:

- Phân tích được ưu và nhược điểm về giao tiếp trong thế giới ảo qua các ví dụ cụ thể.

– Phân tích được tính nhân văn trong ứng xử ở một số tình huống tham gia thế giới ảo.

4. Chủ đề 4: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH

* Nội dung kiến thức:

– Hiểu và giải thích được cấu trúc của một trang web dưới dạng HTML.

- Thẻ đánh dấu HTML
- Phần tử HTML
- Cấu trúc của một trang web, ý nghĩa của các thẻ cơ bản: <head>, <body> <meta>, <title>, <hr>,
,...
- Cấu trúc các thẻ có quan hệ cha – con, phần tử gốc, thẻ đơn, thẻ đôi.
- Các phần mềm soạn thảo HTML, các trình duyệt web phổ biến, các trang web soạn thảo trực tuyến.

– Sử dụng được các thẻ HTML để trình bày trang web:

+ Định dạng văn bản:

- Cấu trúc thuộc tính thẻ: Thuộc_tính="giá_trị", vị trí đặt thuộc tính.
- Các thẻ định dạng tiêu đề: <h1> đến <h6>.
- Các thẻ định dạng đoạn: <div>, <p>, .

+ Định dạng phông chữ:

- Chữ đậm, nghiêng, gạch chân, đánh dấu, giảm cỡ chữ, chỉ số trên, chỉ số dưới, xóa.
- Cấu trúc của thuộc tính định dạng: <p style="font-size:cỡ">Nội dung </p>, các giá trị định dạng như: font-size, color, font-family, text-align, text-decoration, font-weight, font-style.
- Các đơn vị cỡ chữ: px, cm, mm. Các kích cỡ thông dụng: small, medium, large.

+ Danh sách:

- Cấu trúc của danh có thứ tự, không có thứ tự, danh sách mô tả.
- Tạo được các loại danh sách có sự kết hợp các loại trên.

+ Liên kết.

- Định nghĩa về siêu văn bản, địa chỉ tuyệt đối, địa chỉ tương đối. Hiểu được ý nghĩa của từng loại địa chỉ.
- Các tạo liên kết đến trang web: Nội dung , trong đó các giá trị của target (_self, _blank, _parent, _top), hiểu được các giá trị này.
- Các dạng liên kết đến các trang web khác ở trong, ngoài thư mục lưu trữ trang hiện tại hoặc ở cùng trang hiện tại.

+ Đưa các tệp dữ liệu đa phương tiện vào trang web (Ví dụ: ảnh, âm thanh, video).

- Chèn hình ảnh vào trong trang web:

- Hiểu được các tham số width, height liên quan đến tỷ lệ hình ảnh, thuộc tính alt.
- Chèn video: <video src="URL" controls autoplay muted width height poster>
- Hiểu được ý nghĩa của từng thuộc tính, các vấn đề liên quan đến autoplay – muted trong trình duyệt.

+ Tạo bảng:

- Thẻ <table border="1">, các thẻ <caption>, <tr>, <th>, <td>. Các thuộc tính colspan, rowspan.
- Tạo được các table cơ bản, các thuộc tính định dạng cho bảng.

+ Khung nội tuyến (frame):

- Thẻ chèn khung nội tuyến: <iframe src="URL" width height></iframe>
- Kết hợp khung nội tuyến với các liên kết để hiển thị nội dung của các trang web khác (trung tự chức năng menu website).

+ Tạo mẫu biểu (form):

- Cấu trúc của form:

```
<form action="" method="post">
  <label for=""></label>
  <input type="text" id="" name="">
  ...
</form>
```

- Một số kiểu dữ liệu thông dụng: text, password, radio, checkbox, button, file, submit, select.
- Tạo được một số form như đăng nhập, phiếu đăng ký thi tốt nghiệp,...

5. Chủ đề 5: HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC

* Nội dung kiến thức:

– Trình bày được thông tin hướng nghiệp nhóm nghề Dịch vụ và Quản trị (Sửa chữa và bảo trì máy tính, Quản trị mạng, Bảo mật hệ thống thông tin, Quản trị và bảo trì hệ thống) theo các yếu tố sau:

+ Những nét sơ lược về công việc chính mà người làm nghề phải thực hiện.

+ Yêu cầu thiết yếu về kiến thức và kỹ năng cần có để làm nghề.

+ Ngành học có liên quan ở các bậc học tiếp theo.

+ Nhu cầu nhân lực của xã hội trong hiện tại và tương lai gần về nhóm nghề đó.

– Tự tìm kiếm và khai thác được thông tin hướng nghiệp qua các chương trình đào tạo, thông báo tuyển dụng nhân lực,...) về một vài ngành nghề khác trong lĩnh vực tin học.

– Giao lưu được với bạn bè qua các kênh truyền thông số để tham khảo và trao đổi ý kiến về những thông tin trên.